









## RESULTATS

								
	50 pts	100 pts	200 pts	250 pts	250 pts	300 pts	400 pts	500 pts
Lavoir du fossé								
Bouscatière								
Clocher								
Lavoir haut								
Fenestrou								
Escalade								
Salle Magnan								
Point infos								
Parc enfants								
Tir à l'arc								
<b>TOTAL :</b> .....								

### RESULTATS :

**Entre 6 500 et 7 050 points :** Bravo ! Allez vite chercher votre *Diplôme de Cryptozoologue* au Syndicat d'Initiative de Valdrôme, faites-le encadrer et gardez-le précieusement !

**Entre 4 000 et 6 500 points :** Vous êtes bientôt prêt ; suivez un stage de formation avant de retenter votre chance !

**Moins de 4 000 points :** Coloriez votre livret et revenez l'année prochaine...



Valdrôme /04.75.21.40.06/ [www.ot-valdrome.com](http://www.ot-valdrome.com) / [infos@ot-valdrome.com](mailto:infos@ot-valdrome.com)

dessins Françoise Bernara // mise en page Pauline Brochier

Le Syndicat d'Initiative de Valdrôme présente

# LE SENTIER DU DAHU



La cryptozoologie est une science qui étudie les animaux mystérieux, licornes, sirènes, yétis et autres monstres du Loch Ness. Il est normal que les scientifiques s'intéressent aujourd'hui au célèbre Dahu de Valdrôme !

Et c'est dans ce petit village situé aux confins des Préalpes du Sud que vous allez vous lancer sur les traces de cet animal fabuleux. Bon nombre de témoignages relatent depuis longtemps l'existence de cette créature, dont les pattes latérales n'auraient pas la même taille, permettant à l'animal de se déplacer à flanc de montagne avec une étonnante souplesse.

Grâce à ce carnet qui vous guidera à travers les ruelles du village, vous aller pouvoir partir à la chasse au dahu !

### CONSIGNES

**Pour mériter votre diplôme de chasseur de dahu, vous devez rechercher les pictogrammes comportant les indices cachés dans le village. Suivez les dessins et le plan de Valdrôme où est indiquée chaque cachette(\*). Comptez vos points en fin de livret : serez-vous reconnu comme un vrai cryptozoologue ?**



Puis traversez le pont, mais...



... Chercher n'est pas jouer !



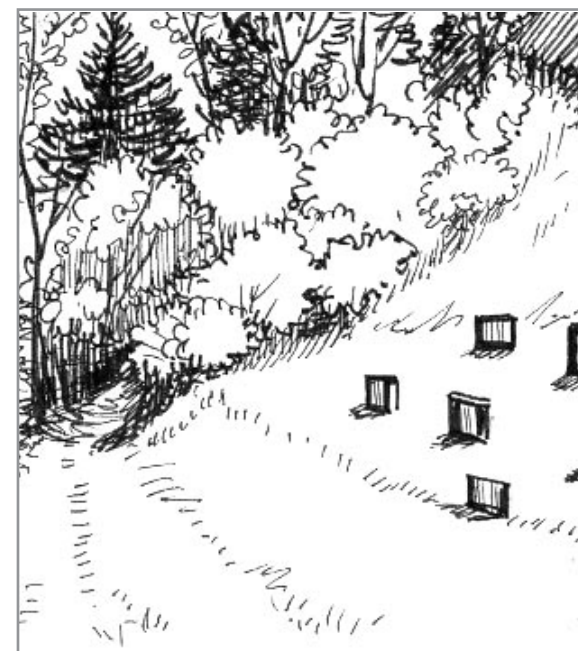
Point de départ de la chasse



Il vous faut grimper !



Prenez le sentier vers le village



Enfin, rejoignez les Robins des bois, ils vous aideront peut-être...





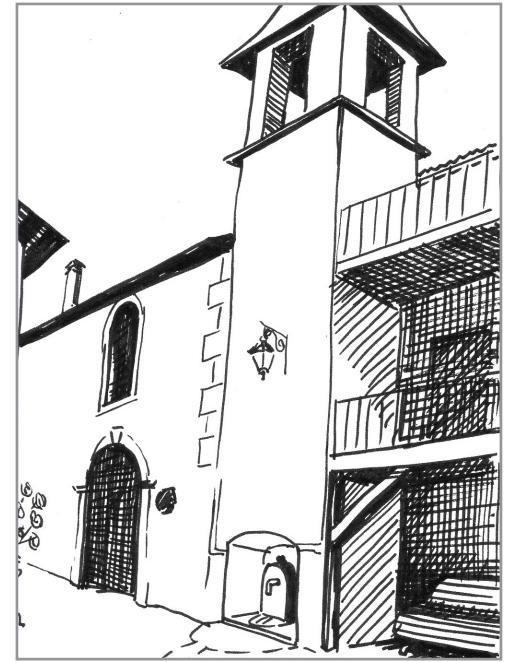
... jusqu'au mur d'escalade,



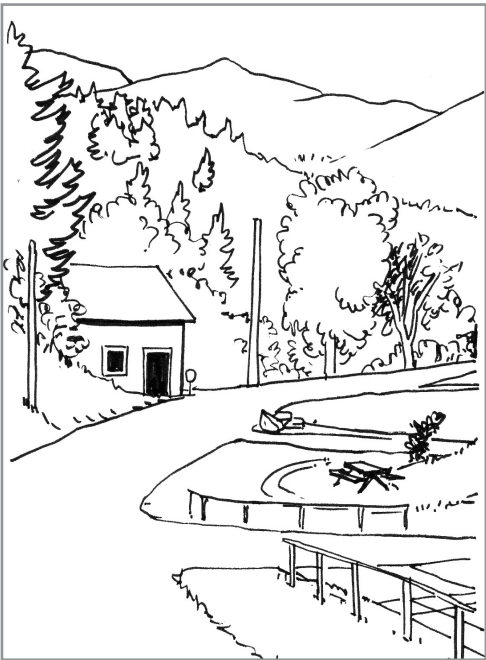
Puis passez la passerelle



Suivez la rue Paillouse jusque...



... au pied du clocher



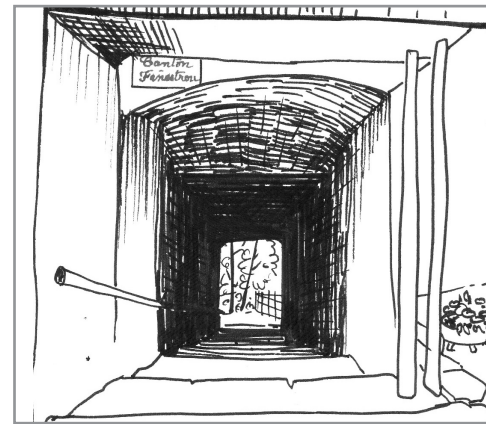
Elle vous mène salle Magnan



Le point info vous aidera !



Plus haut, il vous faut chercher...



N'ayez pas peur du Fenestrou !



Et descendez vers Malgarny...